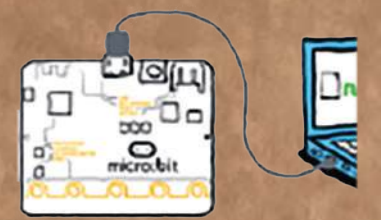


JUF HIJ DOET HET NIET!

10 HANDIGE TIPS VOOR DE MICRO:BIT

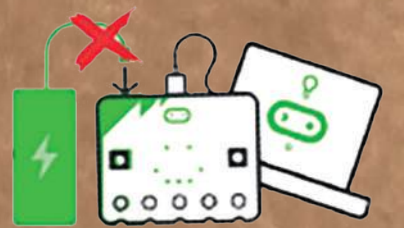
01 HIJ KAN NIET VERBINDEN

Meestal zit de USB kabel dan niet goed in de micro:bit en/of in de computer. FF checken en opnieuw de USB kabel verbinden met de micro:bit en je computer.



02 DOWNLOADEN LUKT NIET

Zit toevallig je batterij ook nog in je micro:bit? Haal de batterij uit je micro:bit, dan lukt het wel. Met de USB kabel en de batterij aangesloten kan je micro:bit warm worden, dus dit is een extra beveiliging.



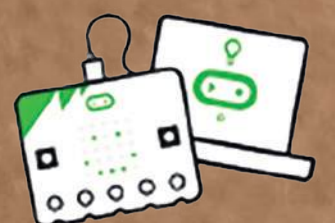
03 LED LAMPJES & DE MICRO:BIT

Ga je met LED lampjes aan de slag? Test deze altijd op de 3V en GND van de micro:bit. Dan weet je ook direct wat de plus of min is van je LED lampje. Gebruik het block digitaal pin naar 1 (aan) om je LED lampje aan te doen (0 = uit).



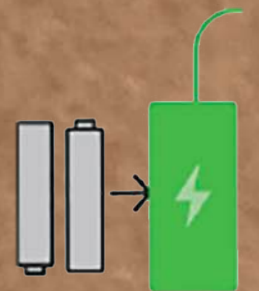
04 HEB JE DE LAATSTE VERSIE GEDOWNLOAD?!

Een van de meeste gehoorde kreten in de klas is: "hij doet het niet". Meestal hebben ze dan de laatste versie niet gedownload naar hun micro:bit. Tip, zet altijd een picto in het opstart blok. Je kunt dan direct zien of de juiste code op micro:bit staat.



05 DE SERVOMOTOR DOET HET NIET

Als je een servomotor gebruikt, moet je zorgen voor verse nieuwe batterijen en natuurlijk moeten de kabels goed verbonden zijn!



06 IK KRIJG FOUTCODE 927

Deze foutcode krijg je op je micro:bit bij het downloaden als je probeert de speciale micro:bit V2 geluiden op een micro:bit V1 te zetten.



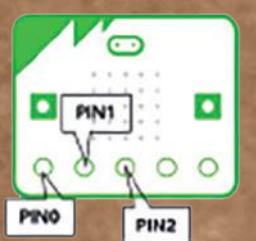
07 FIRMWARE UPDATEN

Je kunt altijd werken met de makecode website om je micro:bit te programmeren. Soms werken de nieuwste features niet altijd goed. Zorg er voor dat je 1 keer per jaar de firmware van de micro:bit update. Dit is een fluitje van een cent, google maar even.



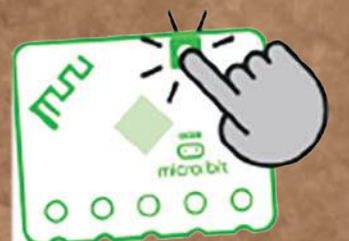
08 GEBRUIK DE JUISTE PIN

Check altijd eerst of de kabels op de juiste manier zijn aangesloten op de pin die ook is geprogrammeerd in de makecode.com omgeving. Je hebt PIN0, PIN1 en PIN2.



09 HOE START IK HEM OPNIEUW OP?

Bij het maken van games heb je op een gegeven moment geen levens meer en moet je de micro:bit opnieuw opstarten. Gebruik hiervoor de reset knop achterop de micro:bit.



10 DENK GROOT, MAAR BEGIN KLEIN!!

Als je dingen gaat maken met de micro:bit en je wilt iets heel groots maken, begin dan eerst met een kleine versie met maar 1 lampje en van karton. Als dat is gelukt, dan maak je een grotere versie.

